

Laboratorio de Sistemas Operativos

Ingenierías Técnicas en Informática de Gestión y de Sistemas

Hoja de prácticas 3

Curso 2005/2006

1. Diseñar un script `limpiar` que sirva para borrar basura del disco duro. Recibe como argumento un directorio y una lista de extensiones (por ejemplo, `tmp bak`), y elimina todos los ficheros con dicha extensión (¡y solo esos!) presentes en el directorio y sus subdirectorios.
2. Se necesita añadir, *al principio* de todos los ficheros `cpp` de las prácticas de LP2, los nombres y apellidos de los miembros del grupo, así como su número. Escribir un script `etiquetar` que tome como argumento un fichero que contenga esta información y un directorio, y que modifique convenientemente todos los ficheros `cpp` de dicho directorio.
3. Diseñar un script `resumenes` que permita identificar aquellos ficheros de texto que contengan más palabras de las que permite el Ministerio en sus solicitudes. Recibe dos argumentos: el número máximo de palabras y el nombre del directorio que contiene todos los ficheros que se quieren comprobar.
4. Crear un script `endir` que determine si uno o varios archivos están presentes en un directorio. El primer argumento será el nombre del directorio y los restantes los nombres de los ficheros que deben comprobarse.
 - Si se reciben menos de dos argumentos, mostrar un mensaje de error y terminar devolviendo 1.
 - Si el primer argumento no es un directorio, mostrar un mensaje de error y terminar devolviendo 2.
 - Si alguno de los ficheros no existen, mostrar un mensaje de error y continuar con el resto. Al final, devolver 3.
5. Diseñar un script `lanzar` que, dado un fichero ejecutable como argumento, lance 8 ejecuciones del mismo en segundo plano. Probarlo con el programa `xeyes`. Escribir un script `matar` que reciba una cadena como argumento y elimine todos los procesos cuya ruta de ejecución la contenga. Utilizarlo para eliminar los molestos ojos que tenemos ahora en pantalla.
6. Escribir un script `renombrar` que renombre todos los archivos de un directorio con una cierta extensión en archivos con el mismo nombre pero con otra extensión dada. El script recibe tres argumentos: el directorio, la extensión original de los ficheros y la extensión que se ha de utilizar para el renombramiento. En caso de que el número de argumentos sea incorrecto o de que el primero no corresponda a un directorio, mostrar un mensaje de error. (Indicación. Experimentar con la construcción `${X/a/b}`, siendo `X` una variable.)