

# Especificación, Validación y Testing

Universidad Complutense de Madrid

Curso 2014/2015

## Práctica 3: Ascensor

---

El problema consiste en modelar el comportamiento de un ascensor de 4 plantas. Cada una de las plantas tiene un botón de llamada. Además, el ascensor tiene un botón de planta para cada una de las plantas en su interior, que los pasajeros presionarán para ir a una determinada planta. El recorrido del ascensor de una planta a otra durará una única unidad de tiempo, es decir, el cambio de la planta 2 a la planta 3 debe realizarse en un único cambio de estado. Cuando llega a una de las plantas, el ascensor abre las puertas y las mantiene abiertas durante una unidad de tiempo, luego las cierra y procede a servir otra petición. El ascensor deberá mantener una dirección hasta satisfacer todas las peticiones existentes en esa dirección.

Deberéis especificar el problema como un programa que satisfaga las siguientes propiedades: cada llamada al ascensor desde una planta es eventualmente satisfecha, la pulsación de un botón de planta es eventualmente satisfecha y, finalmente, el ascensor nunca se moverá con las puertas abiertas.