



Titulación: INGENIERO EN INFORMÁTICA **Plan:** 98

Curso académico: 2005-2006

Asignatura: Laboratorio de Programación 2

Código: UCM-360-98-417 **Tipo:** Obligatoria **Nivel:** Primer ciclo

Curso: Segundo curso **Cuatrimestre:** Anual

Créditos BOE: 9 **Créditos ECTS:** 9,3

Horas/semana primer cuatrimestre: 1 horas en aula, 2 en laboratorio

Horas/semana segundo cuatrimestre: 1 horas en aula, 2 en laboratorio

Profesorado: Purificación Arenas Sánchez; Rubén Fuentes Fernández;

Departamento: Sistemas Informáticos y Programación

Objetivos: Experiencia práctica en el diseño e implementación de aplicaciones robustas de tamaño medio usando módulos, tipos abstractos de datos y orientación a objetos, de forma que se facilite el mantenimiento y la reutilización de código.

Conocimientos y destrezas que se requieren: Introducción a la programación: nivel medio; Laboratorio de programación I: nivel medio; Programación orientada a objetos; tipos abstractos de datos;

Contenidos: Introducción a C++ Builder. Eventos y componentes visuales. Programación modular. Tipos abstractos de datos. Gestión de memoria dinámica. Programación orientada a objetos. Herencia y polimorfismo. Tratamiento de excepciones.

Conocimientos y destrezas que se adquieren: Entornos de desarrollo visuales: nivel elemental; Aplicaciones de la programación orientada a objetos: nivel medio; Aplicaciones de los tipos abstractos de datos: nivel medio; Gestión de memoria dinámica: nivel medio; Desarrollo de interfaces gráficas de usuario: nivel elemental; Lenguaje C++: nivel medio;

Idioma en que se imparte: Español

Método docente: Enseñanza presencial teórica. Enseñanza presencial de prácticas de laboratorio.

Exámenes: Primer cuatrimestre. Segundo cuatrimestre (conjunto con el final de junio). Examen final en junio y septiembre.

Método de evaluación: Primer parcial: Prácticas eliminatorias. Examen liberatorio práctico en laboratorio (50%).

Segundo parcial conjunto con el examen final de junio: Prácticas eliminatorias. Examen liberatorio práctico en laboratorio (50%).

Junio y septiembre: Prácticas eliminatorias. Examen final práctico en laboratorio (100%).

Las prácticas serán en grupos de dos y su entrega y corrección será en el laboratorio en las fechas que se establezcan. Habrá posibilidad de entregar las prácticas en septiembre. Mismo examen (prácticas y otros elementos de evaluación, en su caso) en todos los grupos y criterios detallados de puntuación comunes. Además los grupos B y C tendrán el mismo examen corregido de forma horizontal entre los profesores de la asignatura.

Bibliografía:

Francisco Charte; Programación en C++ Builder 5; Anaya Multimedia, 2000;

H.M. Deitel, P.J. Deitel; Cómo Programar en C++; Prentice Hall, 1999;

Robert Lafore; Object-Oriented Programming in C++; The Waite Group, 1999;

Horowitz E., Sahni S., Metha D.; Fundamentals of data Structures in C++; W.H. Freemans & Co. 1995;

Página web: