



Titulación: INGENIERO EN INFORMÁTICA **Plan:** 98

Curso académico: 2004-2005

Asignatura: Laboratorio de Programación 3

Código: UCM-360-0-425 **Tipo:** Obligatoria **Nivel:** Primer ciclo

Curso: Tercer curso **Cuatrimestre:** Anual

Créditos BOE: 6 **Créditos ECTS:** 7,5

Horas/semana primer cuatrimestre: 0 horas en aula, 0 en laboratorio

Horas/semana segundo cuatrimestre: 0 horas en aula, 4 en laboratorio

Profesorado: Elvira María Albert Albiol (coordinador);

Departamento: Sistemas Informáticos y Programación

Objetivos: Diseñar e implementar aplicaciones interactivas. Desarrollar aplicaciones que impliquen el uso de esquemas algorítmicos.

Conocimientos y destrezas que se requieren: Programación estructurada: nivel avanzado; Diseño de programas orientados a objetos: nivel medio; Implementación de programas orientados a objetos: nivel medio; Estructuras de datos: nivel medio;

Contenidos: 1. El lenguaje Java. Sintaxis básica: clases y objetos, herencia, polimorfismo, tratamiento de excepciones. 2. Diseño de aplicaciones orientadas a los tipos de datos: interfaces y patrones de diseño. 3. Desarrollo de interfaces gráficas de usuario I: introducción a los componentes Swing de Java, creación y manipulación de eventos. 4. Desarrollo e implementación de aplicaciones que impliquen el uso de esquemas algorítmicos. 5. Diseño de applets: creación de applets, ciclo de vida asociado a un applet. 6. Desarrollo de interfaces gráficas de usuario II: características avanzadas de los componentes Swing de Java. 7. Diseño de gráficos: objetos gráficos, figuras básicas, formas bidimensionales.

Conocimientos y destrezas que se adquieren: Diseño de programas orientados a objetos: nivel avanzado; Implementación de programas orientados a objetos: nivel avanzado; Implementación de esquemas algorítmicos: nivel medio; Aplicaciones de los esquemas algorítmicos: nivel medio; Modelado visual de aplicaciones: nivel medio; Lenguaje Java: nivel medio;

Idioma en que se imparte: Español

Método docente: Enseñanza presencial teórica Enseñanza presencial de prácticas de laboratorio

Método docente: Enseñanza presencial teórica. Enseñanza presencial de prácticas de laboratorio.

Exámenes: Examen final en junio y septiembre.

Método de evaluación: Convocatoria de Junio y Septiembre: Es obligatoria con carácter eliminatorio la realización en grupo de prácticas y su defensa individual (0%). Examen final teórico(100%).

Bibliografía:

Walter Savitch; *Java. An introduction to computer science and programming*; Segunda edición. Prentice Hall. 2001;

H. M. Deitel, P. J. Deitel; *Java. How to program.*; Cuarta edición. Prentice Hall. 2002;

Cay S. Horstmann, Gary Cornell; *Java 2. Volumen I: Fundamentos*; Prentice Hall, 2003;

Página web:

Webmaster

[Advertencia sobre la información contenida en este sitio Web](#)

@ Facultad de Informática de la Universidad Complutense de Madrid
C/ Prof. José García Santesmases, s/n. 28040 Madrid (España)
Teléfono:913947501 FAX:913947510

[Buzón de Sugerencias](#)